



FIȘA DISCIPLINEI

Denumirea disciplinei	COMPETENTE T.I.C.
-----------------------	--------------------------

Codul disciplinei	DOB.1.1.04	Semestrul	I	Numărul de credite	3
-------------------	------------	-----------	---	--------------------	---

Facultatea	DREPT
Domeniul de licență	DREPT
Programul de studii de licență	DREPT

Numărul orelor pe semestru/activități					
Total	AI	ST	SF	L	P
42	28			14	

Categoria formativă a disciplinei (fundamentală, complementară, domeniu, specialitate)	complementară
Tipul disciplinei (impusă, opțională, facultativă)	impusă

Discipline anterioare	Condiționate	
	Recomandate	

Obiectivele disciplinei	<p>Obiectivul general</p> <p>Înțelegerea modului de funcționare a unui calculator de tip PC :prezentarea componentelor hard și soft ale unui calculator de tip IBM PC (învățarea alfabetului IT),. Dobândirea și aprofundarea de cunoștințe pentru utilizarea pachetului MS Office (Word, Excel, Power Point). Înșușirea principiilor și normelor de tehnoredactare computerizată. Înțelegerea modului de funcționare a Internetului și utilizarea principalelor sale servicii.</p> <p>Obiectivele specifice</p> <p>La finalizarea cu succes a acestei discipline, studenții vor fi capabili să:</p> <ul style="list-style-type: none">• Analizeze interfața sistemului de operare• Descrie organizarea informațiilor pe suport extern• Utilizeze unele accesorii ale sistemului de operare Windows• Utilizeze instrumentele de tehnoredactare a unui document• Utilizeze facilități de prelucrare rapidă a datelor, de efectuare a calculelor, de afișare a rezultatelor, de realizare de grafice, de tabele; <p>Competențe profesionale</p> <p>C1. Asimilare de cunoștințe, deprinderi și atitudini care îi sunt necesare unui viitor jurist pentru a funcționa eficient în cadrul rolului său , care direct sau indirect implică utilizarea calculatorului :</p> <p>C2. Să dezvolte cunoștințe, aptitudini și înțelegere de logica fundamentală și</p>
-------------------------	--



	<p>convenții care stau la baza utilizării T.I.C.</p> <p>C3. Înțelegerea limitărilor de tehnologie și impactul acesteia asupra indivizilor, grupurilor, comunităților și organizațiilor.</p> <p>Competențe transversale</p> <p>CT1 crearea cu TIC : utilizarea TIC pentru a genera idei , planuri , procese și produse pentru a crea soluții la probleme juridice</p> <p>CT2. investigarea cu TIC : planificarea și rafinarea căutării de informații , localizarea și accesul la diferite tipuri de date și informații și de a verifica integritatea datelor atunci când se investighează întrebări , subiecte juridice</p> <p>CT3. comunicarea cu TIC : schimbul de idei și informații cu alții conform unor protocoale sociale adecvate contextului comunicativ (scop , audiență și tehnologie) .</p> <p>CT4. Impactul tehnologiilor emergente</p>
Conținutul activităților (AI, ST, SF, L, P)	<p>I. Activități de autoinstruire prin materiale specifice ID/IFR</p> <p>Comunicarea om-calculator 2 ore</p> <ul style="list-style-type: none">– Relația date-informații-cunoștințe– Calcul și calculator– Calculatorul digital– Etapele rezolvării unei probleme– Program pentru calculator <p>Codificarea în binar 2 ore</p> <ul style="list-style-type: none">– Sisteme de numerație ;sistemul binar.– Unități de măsură pentru informația digitală– Codificarea în binar a numerelor.– Codificarea simbolurilor alfabetice și a caracterelor speciale– Codificările ASCII și UNICODE <p>Analog versus digital 2 ore</p> <ul style="list-style-type: none">– Codificarea imaginilor<ul style="list-style-type: none">○ metoda bitmap○ metoda vectorială– Codificarea sunetelor<ul style="list-style-type: none">○ metoda wave○ metoda MIDI <p>Arhitectura sistemelor de calcul 2 ore</p> <ul style="list-style-type: none">– Definiții sistem de calcul– Evoluția sistemelor de calcul– Microprocesor– Structura John von Neumann a unui sistem de calcul



	<ul style="list-style-type: none">– Tipuri de calculatoare și domeniile de utilizare– Arhitectura hardware a unui calculator personal de tip IBMPC <p>Unitatea centrală de prelucrare 2 ore</p> <ul style="list-style-type: none">– Evoluția microprocesoarelor– Procesoare Intel– Limbajul mașină– Limbaj mașină vs limbaj de programare– Familia Pentium <p>Stocarea datelor în memoria internă RAM 2 ore</p> <ul style="list-style-type: none">– Caracteristici generale– Tipuri tehnologice<ul style="list-style-type: none">○ Memorii de tip DRAM○ Memorii de tip SRAM– Ierarhia de memorii RAM– Memoria ROM-BIOS<ul style="list-style-type: none">○ Tipuri tehnologice <p>Placa de bază 2 ore</p> <ul style="list-style-type: none">– Controler de dispozitiv periferic.– Cererile de întreruperi -IRQ– Magistrale– Caracteristici– Tipuri funcționale– PCI-Express– Porturi PC :seriale,paralele ,USB, Firewire <p>Sistemul de intrare ieșire 2 ore</p> <ul style="list-style-type: none">– Dispozitive periferice de intrare<ul style="list-style-type: none">○ tastatura,○ mouse,○ scanner– Dispozitive periferice de ieșire<ul style="list-style-type: none">○ imprimanta,○ plotter○ monitor <p>Dispozitive de memorare externă 2 ore</p> <ul style="list-style-type: none">– optice : CD,DVD– hard- discul
--	---



	<ul style="list-style-type: none">- SDD- carduri de memorie flash <p>Sisteme de operare 2 ore</p> <ul style="list-style-type: none">- Sistemul de operare Windows- GUI (Graphical User Interface):ferestre,desktop,iconuri,meniuri- Organizarea ierarhică a fișierelor <p>Rețele de calculatoare 2 ore</p> <ul style="list-style-type: none">- Adresarea în Internet- Termenii : ISP , hyperlink ,URL ,http ,https- Adresa IP- Adresa DNS- Adresa web- Tipuri de rețele- Protocoale de rețea- Adrese IP si structura DNS <p>Conectarea unui calculator la Internet 2 ore</p> <ul style="list-style-type: none">- Rețelele wireless <p>Cloud computing 2 ore</p> <ul style="list-style-type: none">- Ce este cloud computing, în termeni simpli?- Care sunt marile companii de cloud computing ?- Care sunt modelele de cloud computing?- Modele de implementare Cloud Computing.- Ce servicii de cloud computing sunt disponibile?- Centre de date. <p>Sesiunea de lucru, pas cu pas 2 ore</p> <p>II. Seminar față în față (se pot desfășura pe un sistem de colaborare de la distanta bazat pe MS. Teams)</p> <ol style="list-style-type: none">1. Adresarea în Internet - 1 oră<ul style="list-style-type: none">• Termenii : ISP , hyperlink ,URL ,http ,https• Adresa IP• Adresa DNS• Adresa webPlatforma MS-Teams2. Sistemul de operare Windows - 1 oră GUI (Graphical User Interface):ferestre,desktop,iconuri,meniuri Organizarea ierarhică a fișierelor3. Ecranul Word - 1 oră Crearea și editarea unui document Word Moduri de vizualizare a documentelor4. Moduri de aranjare a unui document -1 oră
--	--



	<ul style="list-style-type: none">• Formatarea paginii• Formatare caractere și paragrafe• Stilurile <ol style="list-style-type: none">5. Tabulatori, chenare, liste, coloane – 1 oră6. Lucrul cu documente mari – 1 oră Antetul și subsolul , numerotarea paginilor7. Crearea automată a unui index și a unui cuprins – 1 oră8. Formatare modul Avansat – 1 oră Găsirea și înlocuirea Instrumente de desenare9. Inserarea graficelor în Word – 1 oră Scrisorile tip îmbinare corespondență10. Obiecte – 1 oră11. Introducerea de tabele în Word și reprezentarea lor grafică – 1 oră12. Utilizarea programului Microsoft Excel – 1 oră Formule și Diagrame13. Grafice de tipuri diferite combinate – 1 oră14. Test on-line-1ora
--	--

Forma de evaluare finală (E-examen, C-colocviu/test final, LP-lucrări practice)		E
Stabilirea notei finale (procente)	- evaluare finală- Test grila scris(online-pe platforma MS-Teams)	60%
	- activități aplicative	
	- teste pe parcursul semestrului	40%
	- teme de control	
Lista materialelor didactice necesare (suport de curs, ghid de studiu etc.)	Suportul de curs este prezentat pe MS-Teams	



Bibliografia recomandată	<p>Bibliografie</p> <p>Referințe principale:</p> <p>Open-source Ashley Taylor - Introduction to Computing Principles https://web.stanford.edu/class/cs101/</p> <p>Iuliana Dorobat - Bazele tehnologiei informatiei. Aplicatii Editura ASE, 2018</p> <p>Cezar Mihălcescu , Beatrice SionAna Maria, Mihaela Iordache- Tehnologia aplicațiilor Office. De la teorie la practică. Editura Universitară , 2018</p> <p>Referințe suplimentare:</p> <p>Gabriel Rădulescu - Arhitectura calculatoarelor. Editura Universității Petrol-Gaze din Ploiești, 2016</p> <p>Andrew Tanenbaum, Todd Austin –Structured Computer Organization, 6th edition, Pearson Education Inc., Prentice Hall, 2013</p> <p>J. Gleen Brookshear – Introducere în informatică, ed. TEORA, 1998.</p> <p>https://computer.howstuffworks.com/ https://ec.europa.eu/regional_policy/ro/policy/themes/ict/ https://www.techopedia.com/dictionary https://www.tomshardware.com/ https://www.digitalcitizen.ro/</p>
--------------------------	---

Coordonator de disciplină	Grad didactic, titlu, nume și prenume	Semnătura
	Conf. univ. dr. Silvia Luchian	

Legendă: AI – activități de autoinstruire; ST – seminar în sistem tutorial; SF – seminar față în față; L – activități de laborator, lucrări practice; P – proiect;

Data completării:

23.09.2021

Avizat:

Prodecan pentru activitatea
academică și relația cu studenții
Lect. univ. dr. Mihai DUNEA